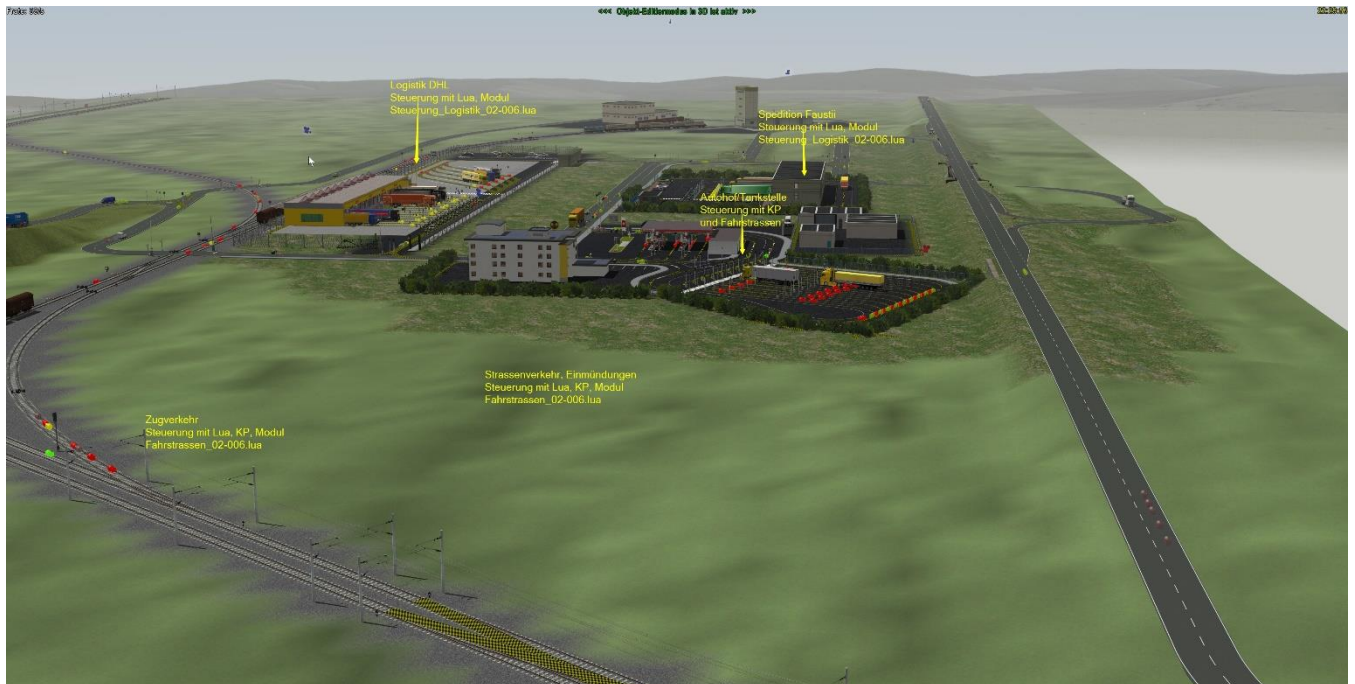




b_maik

Anlage: b_maik_Logistik_02-006



Kurzbeschreibung zur Anlage

Vorwort:

Die Idee der Anlage entstand schon 2016, als ich noch mit EEP12 arbeitete. Ich wollte mal probieren, ob man mit EEP-Mitteln einen vernünftigen Logistikablauf hinbekommt und diente mir auch zum Verständnis der Lua-Funktionen.

Zuerst gab es eine kleine Version, dies hier ist die größere Version in der Ausbaustufe 006.

Ich bitte, die nicht Epochen-gerechte Zusammenstellung zu entschuldigen, bin kein Eisenbahner, und verbaue was mir gefällt.



b_maik

Anlage: b_maik_Logistik_02-006

Ich stelle diese Anlage so wie sie ist zur Verfügung und übernehme keine Garantie für die ordnungsgemäße Funktion. Ein Anspruch auf Fehlerbehebung besteht in keinem Fall. Benötigte Kauf-, Free-, Clone-Modelle werden nicht mitgeliefert.

Die Verwendung der Zeitrafferfunktion und 5-fache, 10-fache Geschwindigkeit wurde nicht getestet.

Ich empfehle vor Veränderungen eine eigene Version der Anlage zu speichern.

Die Anlage kann in jedem Spielzustand gespeichert werden, ich empfehle zumindest die Pausenfunktion vor Speichern zu nutzen.

1. Diese Anlage wurde erstellt mit :

EEP-Version 14.1 Expert (X64) Patch 2 Plugin 1

Ob sie mit älteren/anderen Versionen funktioniert ist nicht getestet.

2. Installation

Durch die Installation werden folgende Dateien in verschiedene Ordner kopiert.

2.1. Lua-Module in Ordner

...\LUA\b_maik_Logistik_02-006\



b_maik

Anlage: b_maik_Logistik_02-006

- *Fahrstrassen_02-006.lua* - Steuerung des Zugverkehrs/Strassenverkehrs/Kreuzungen/Einmündungen
- *Steuerung_Logistik_02-006.lua* - Lua-Steuerung der Logistik DHL, Spedition Faustii

2.2. Anlagendateien in Ordner

...\Anlagen\ b_maik_Logistik_02-006\

- *b_maik_Logistik_02-006.xxx*
- *Anleitung_b_maik_Logistik_02-006.pdf*

diese Datei

- *b_maik_Logistik_02-006-Modelliste.csv*

Modellliste als csv-Datei aus Modellkatalog erzeugt

- *b_maik_Logistik_02-006-Modelliste.xlsx*

Modellliste aus Modellkatalog als fertige Excel-Datei

2.3. Tauschtexturen in Ordner

...\Anlagen\ b_maik_Logistik_02-006
\Tauschtexturen\

- *Spedition_HH_1_Tor(1-9)_weiss_DL1*

Zum Selbst-Erstellen von Clone-Modellen der Spedition Faustii mit Beschriftung Tor1 – Tor9



3. Ausstattung

Auf dieser Anlage sind diverse Basismodelle, Kaufmodelle, Freemodelle und Clonemodelle mit Tauschtextur verbaut.

Die benötigten Modelle entnehmen sie bitte der beigefügten Modelliste. Eine einwandfreie Funktion ohne diese Modelle kann nicht gewährleistet werden.

Folgende Modellsets sollten vorhanden sein:

V11FPB10019-1-Spur-Mittig Freeset Strassensplines PB1

V10NDL10007 – Feuerwache Bausatz, DL1

V10NDL10008 – Feuerwache Bausatz, DL1

V10NDL10011 – Versandlager, DL1

V70NUD10008 – Logistik-Center DHL , UD1

4. Steuerung

Die Steuerung läuft automatisch ab. Sie ist mit Kontaktpunkten, Fahrstrassen und Lua-Funktionen realisiert.

Viele der unsichtbaren Signale haben einen Tipptext, in dem Hinweise auf den Lua-Scriptteil zu finden sind.

In einigen Kontaktpunkten sind Tipptexte eingebaut, welche die Funktion erläutern.

Auf der Anlage sind diverse Routen für den Zug-Rangierverkehr und für den Strassenverkehr angelegt.



b_maik

Anlage: b_maik_Logistik_02-006

Einsetzen von eigenen Fahrzeugen/Routen:

Route **PKW** - fahren per Zufall auch mal Tanken –

Routenwechsel auf **PKW-Tanken** in KP

Route **Bus** - fahren per Zufall auch mal Tanken –

Routenwechsel auf **Bus-Tanken** in KP

Route **LKW** – bekommen per Zufall :

Aufträge für Logistik DHL - Route: **LKW_DHL**

Spedition Faustii – Route: **LKW-Faustii**

Tanken fahren – Route: **LKW-Tanken**

Autohof Parken – Route: **LKW-Parken**

Die meisten über Lua-Funktionen realisierten Steuerungen sind in den Scripten kommentiert.

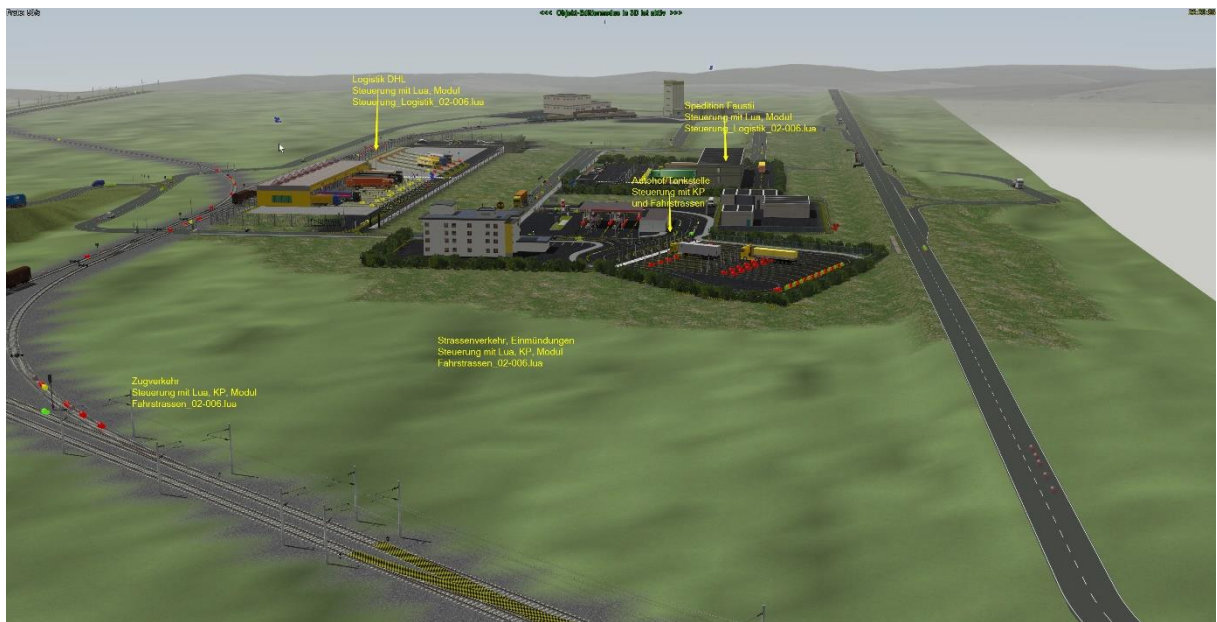
Tausch von Rollmaterial:

Es ist angeraten Rollmaterial für Strasse nur ausserhalb der im Bild markierten Bereiche zu Löschen oder zu Tauschen, ansonsten kann es zu Fehlsteuerungen kommen



b_maik

Anlage: b_maik_Logistik_02-006



b_maik

Mai 2018